

FENÓMENO N1	Cambio brusco de pendiente		0003
DEFINICIÓN	Línea que indica cambios bruscos de pendiente o delimita zonas con declive o hundimiento.		
GEOMETRÍA	línea, polígono		
ATRIBUTOS			
COMPONEN1D		Componente 1D.	
• borde	BOR	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y no cumple con ninguno de los restantes valores.	
• borde coincidente	BCD	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad, no es borde virtual y coincide con el de otra entidad considerada de mayor prioridad.	
• borde virtual	BVI	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y: coincide con entidades de la misma red, o es terminación o interrupción de la red, o es contorno aparente debido a una ocultación por otra entidad más elevada.	
• borde oculto	BOC	Tramo de línea que pertenece al borde de la entidad y que se encuentra oculto bajo otra entidad más elevada.	
• borde case	BCA	Tramo de línea que pertenece al borde aparente de la entidad, coincidente con el límite de la hoja cartográfica.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN1D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
COMPONEN2D		Componente 2D.	
• oculto	POC	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que se encuentra oculta bajo una entidad elevada.	
• caso genérico	CGN	Polígono que constituye parte de una entidad superficial que no se encuentra oculta bajo ninguna otra.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo COMPONEN2D.	
• no aplicable	NAP	Clasificación no aplicable al tipo de geometría por la cual se representa la entidad.	
SECCI_0003		Sección capturada.	
• cabeza	CAB	Línea que constituye el tramo de mayor altitud que delimita el fenómeno.	
• pie	PIE	Línea que constituye el tramo de menor altitud que delimita el fenómeno.	
• sin clasificar	SCL	No clasificado según el atributo SECCI_0003.	
• no aplicable	NAP	Línea a la que no le es de aplicación la clasificación según el concepto cabeza / pie.	
FENÓMENOS HIJO			
Según el tipo de situación que produce el cambio brusco de pendiente se distinguen los siguientes fenómenos hijos asociados al presente:			
•0004: Escarpado (línea, polígono)			
•0005: Margen de bancal (línea)			
•0006: Talud (línea, polígono)			
CLASIFICACIÓN Y MÉTODO DE OBTENCIÓN			
Para cada subfenómeno se describe de forma detallada la metodología de captura a aplicar.			
Cuando se trata de una línea que delimita una superficie cerrada, indicando que en su contorno se produce un cambio brusco de pendiente (no vertical) en el terreno, el atributo SECCI_0003 distingue el tramo límite superior (límite de mayor altitud) mediante el valor “/cabeza”, del inferior (límite de menor altitud) mediante el valor “/pie”. Ejemplos de este caso son los escarpados no verticales y los taludes.			
Cuando, en cambio, se tiene una línea no cerrada, indicando que en ella se produce un salto brusco (vertical o casi vertical) en altimetría, en el cual frecuentemente las curvas de nivel pueden experimentar un cambio brusco de dirección, se captura la línea en que se produce la			

caída y el atributo SECCI_0003 toma el valor **“/cabeza”**. Ejemplos de este caso son los escarpados verticales y los márgenes de bancal.

La distinción entre estos dos valores del atributo no siempre tiene sentido, por ejemplo en casos en que sea difícil determinar dónde empieza y dónde acaba el límite superior o inferior de una zona cerrada en que existe un cambio brusco de pendiente respecto al terreno circundante, o en los tramos de esta línea que claramente no sean ni **“/cabeza”** ni **“/pie”**. En estos casos el atributo tomará el valor **“/no aplicable”**.

Cuando no se haya realizado explícitamente la clasificación, el atributo tomará el valor **“/sin clasificar”**.

La descripción del atributo COMPONENT1D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

La descripción del atributo COMPONENT2D y de los valores que le son de aplicación al fenómeno (véase el apartado *Atributos* de esta ficha) se definen en el preámbulo del Diccionario de Fenómenos.

SELECCIÓN

Para cada subfenómeno se describen criterios de selección específicos para la captura de las entidades.

NOTAS

Las líneas de **“/cabeza”** y **“/pie”** deben orientarse, dejando la caída a la derecha.

CONTROLES DE CALIDAD

•Exactitud posicional

Vertical relativa: comporta verificar la coherencia altimétrica entre las líneas de cambio brusco de pendiente y su intersección con los siguientes fenómenos:

- Relieve: *Curva de nivel*.
- Hidrografía: *Corriente natural* – intersección con los márgenes o ejes, según ésta se capture por sus márgenes o por su eje representativo.

•Consistencia lógica

Consistencia conceptual: comporta la conformidad de los siguientes controles:

- Conectividad 3D con el fenómeno *Cambio brusco de pendiente*.
- Intersección con *Curva de nivel* – en general, cuando crucen curvas de nivel producirán cambios de dirección sobre ellas.

GRÁFICOS

REPRESENTACIÓN Y ROTULACIÓN